

LA RULETA DEL CAMBIO CLIMÁTICO. EL VIDEOJUEGO. BIDEOJOKOA. THE VIDEOGAME.

Profesor coordinador: Juan Carlos Hernando Lizarazu

Iván Matellanes Pastoriza, Víctor Selegante Loyarte

La Anunciata Ikastetxea. Camino de Lorete. 2. 20017. Donostia (Gipuzkoa).

www.laanunciataikerketta.com. lizarazujc@laanunciataikerketta.com

El cambio climático es un problema ambiental que afecta al planeta Tierra en su totalidad. Probablemente sea la mayor amenaza medioambiental a la que la humanidad se haya enfrentado nunca. Pero esta realidad no ha aparecido de la nada, siempre ha estado y siempre ha existido. A pesar de que muchos creen que el cambio climático ha surgido debido a la acción del ser humano, lo cierto es que nosotros solo hemos sido un catalizador. A pesar de todo esto, hoy en día, gran parte de la población se encuentra desinformada respecto a este tema. Por esta razón, se decidió realizar una labor de sensibilización. El objetivo del trabajo es acercar a todas las personas el problema que supone el cambio climático, e invitarlas a reflexionar sobre sus consecuencias y las pequeñas acciones cotidianas que pueden ayudar a frenarlo. Se pretende llegar a la ciudadanía mediante un videojuego al estilo “rueda de la fortuna”, donde los diferentes puzzles constituyen consejos e información general sobre el cambio climático. Dicho videojuego está dirigido a cualquier persona, sin restricción de edad o ámbito social. Aunque el videojuego es el eje principal de la investigación, el trabajo también recoge, en su parte más teórica, información general sobre el cambio climático, así como las medidas más importantes que se han tomado hasta ahora por parte de las administraciones públicas a nivel internacional y local, sin olvidar aquellas acciones cotidianas que nosotros, los ciudadanos, podemos realizar para frenar esta catástrofe de nuestro planeta Tierra.

Palabras clave: *cambio climático, efecto invernadero, sensibilización medioambiental, emisiones de CO₂, aumento temperatura.*